

# Regulamin

## gry terenowej „Szlakiem Niepodległej w Podgórzu”

### I. ORGANIZATOR:

1. Organizatorem gry terenowej realizowanej na terenie m. Krakowa, poświęconej 100-nej rocznicy odzyskania przez Polskę niepodległości, ze szczególnym uwzględnieniem historii dzielnicy Podgórze (zwanej dalej Grą), jest Młodzieżowy Dom Kultury im. K. I. Gałczyńskiego w Krakowie (zwany dalej organizatorem), z siedzibą przy ul. Beskidzkiej 30, 30-619 Kraków.

### I. UCZESTNICY GRY

1. Uczestnikami Gry jest młodzież III klas gimnazjów i liceów. Uczestnicy biorą udział w Rajdzie w 3-6-osobowych patrolach, pod opieką nauczyciela (który nie jest uczestnikiem gry). Każdy niepełnoletni uczestnik powinien posiadać pisemną zgodę rodzica do udziału w Grze i braku przeciwwskazań zdrowotnych (zał. 1).
2. Organizator zapewnia opiekę ratownika medycznego.
3. Gra toczy się w przestrzeni publicznej, dlatego też uczestnicy zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania uczestników niezgodne z obowiązującym prawem i ogólnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego.
4. Poprzez zgłoszenie swojego udziału w Grze, uczestnik wyraża zgodę na:
  - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w Regulaminie Rajdu;
  - b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Rajdu (zgoda prawnych opiekunów).

Projekt realizowany w ramach obchodów stulecia odzyskania niepodległości

*niepodległa*

POLSKA  
STULECIE ODZYSKANIA  
NIEPODLEGŁOŚCI



MŁODZIEŻOWY DOM KULTURY  
IM. K. I. GAŁCZYŃSKIEGO

**Podstawa prawna:** Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (U E) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych,

c) opublikowanie w mediach oraz na stronie internetowej Organizatora wizerunku uczestnika, a także jego imienia i nazwiska

**Podstawa prawna:** Ustawa z dnia 9 maja 2018 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2018 r. poz.1191).

### III. ZASADY GRY

1. Gra zostanie przeprowadzona 18 października 2018 r. w Krakowie w godzinach 9:00 – 13:00. Jest to przybliżony czas trwania rajdu, który uzależniony jest od liczby Patroli uczestniczących w grze.
2. Gra polega na odnalezieniu w przestrzeni miejskiej Punktów, na których będą sędziowie. Każdy patrol otrzyma od Organizatora plan miasta oraz kartę ze zdjęciami miejsc, które należy odnaleźć. Na części Punktów Gry, Patrol otrzyma od sędziego zadanie do wykonania. Zadania na punktach będą obejmowały podstawową wiedzę z zakresu historii dotyczącej odzyskania przez Polskę niepodległości ze szczególnym uwzględnieniem roli Krakowa i Podgórze.
3. Gra odbywa się wyłącznie w kategorii zespołowej.
4. Warunkiem udziału w Grze jest posiadanie Karty Patrołu, którą zapewnia organizator.
5. Warunkiem otrzymania Karty Patrołu jest rejestracja mailowa na adres: [gabriel.szuster@mdkgal.edu.pl](mailto:gabriel.szuster@mdkgal.edu.pl). Rejestracja trwa do 5 października 2018 r. do godz. 23:59.
6. Każda szkoła może zgłosić jeden patrol.
7. W przypadku wolnych miejsc, zostanie przeprowadzona dodatkowa rejestracja Patroli przed jej rozpoczęciem. Informacja taka pojawi się na stronie internetowej Organizatora [www.mdkgal.edu.pl](http://www.mdkgal.edu.pl), najpóźniej 8 października 2018 r.
8. Karty Patroli będą wydawane w dniu odbywania się Gry, od godz. 8:30 do godz. 9:00, tylko zarejestrowanym Patrolom.
9. Gra rozpocznie się po wydaniu Kart Patroli wszystkim zarejestrowanym Patrolom i po oficjalnym ogłoszeniu przez Organizatora startu Gry.

10. Gra obejmuje, odnalezienie 8 miejsc i uzyskanie od sędziów potwierdzenia przybycia do punktów, które zostały przedstawione na Karcie oraz zaliczenie zadań na wybranych punktach.

11. Patrole wychodzą na trasę Gry od godziny 9:00. Każdy Patrol sam decyduje, w jakiej kolejności odwiedzi Punkty. Zadania na Punktach będą oceniane przez sędziego, a wynik ten zapisywany na Karcie Punktowej oraz Karcie Patroli. Po zakończeniu Gry, którego godzina zostanie podana przy rozpoczęciu (ponieważ jest uzależniona od liczby zgłoszonych Patroli), każdy Patrol zostanie rozliczony z wykonanych zadań. Za każde odwiedzone miejsce zostaną przyznane punkty i dopisane do Karty Patroli. Patrol, który uzyska największą liczbę punktów wygra Grę. Organizator przewiduje nagrody rzeczowe dla pierwszych trzech Patroli oraz pamiątkę z Gry dla każdego Uczestnika Gry. W przypadku, gdy dwa lub więcej Patroli zdobędzie taką samą liczbę punktów, o ostatecznym zwycięstwie zadecyduje czas osiągnięty przez Patrole. Ogłoszenie wyników nastąpi po zakończeniu Gry na mecie.

#### **IV. PUNKTACJA**

1. W czasie Gry jest do zdobycia maksymalnie 16 punktów. W tym 8 za odnalezienie wskazanych miejsc oraz 8 za wykonanie zadań na Punktach Gry.
2. Świadectwem dotarcia do Punktu jest podpis sędziego.
3. Do każdego zadania można przystąpić tylko jeden raz.
5. Decyzja sędziego w kwestii oceny poprawności wykonania zadania jest ostateczna. Jakakolwiek próba wywierania wpływu na sędziego i jego decyzje oraz wszelkie zachowania niezgodne z Regulaminem Gry oraz powszechnie przyjętymi zasadami współżycia społecznego, będą stanowić podstawę do dyskwalifikacji Patroli przez Organizatora.

#### **V. WARUNKI UKOŃCZENIA RAJDU**

1. Warunkiem ukończenia Gry i wzięcia udziału w zliczaniu punktów jest oddanie Karty Patroli Organizatorowi przed ogłoszeniem końca Gry. Karty Patroli oddane po zakończeniu Rajdu nie wezmą udziału w zliczaniu Punktów.
2. Decyzja Organizatora w kwestii dyskwalifikacji Patroli jest ostateczna.

## **VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Regulamin Gry oraz załączniki dostępne znajdują się do wglądu w siedzibie Młodzieżowym Domu Kultury im. K. I. Gałczyńskiego w Krakowie przy ul. Beskidzkiej 30 oraz na stronie: [www.mdkgal.edu.pl](http://www.mdkgal.edu.pl)
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie.