

GRA TERENOWA

SZLAKIEM NIEPODLEGŁEJ W PODGÓRZU

Miejsce rozpoczęcie gry: przed wejściem na Stary Cmentarz Podgórski

Miejsce zakończenia gry: Młodzieżowy Dom Kultury im. K. I. Gałczyńskiego ul. na Wrzosach 57, godzina

Uczestnicy: uczniowie krakowskich szkół średnich i III klas gimnazjów

Cel:

Celem gry jest zapoznanie uczestników z miejscami związanymi z odzyskaniem Niepodległość w krakowskim Podgórzu.

Fabula:

31 października 1918 roku Kraków został oswobodzony po latach zaborów. Miało to wielkie znaczenie nie tylko militarne, ale przede wszystkim moralne. Wydarzenia krakowskie wpłynęły decydująco na całą akcję w Galicji Zachodniej. W wyniku udanego przewrotu w Krakowie i Małopolsce Zachodniej udało się zabezpieczyć i przejąć dla wolnej ojczyzny wszelkie dobra zgromadzone przez zaborców, m.in. magazyny wojskowe, zaopatrzeniowe, żywnościowe, koszary i inne obiekty wojskowe czy cywilne wraz z wyposażeniem. Na ten moment przygotowywało się wiele krakowskich ośrodków konspiracyjnych, ale dopiero determinacja kilku młodych oficerów na czele z por. Antonim Stawarzem, sprawiła, że osiągnięto wymarzony cel. Dzięki ich zdecydowaniu i, co bardzo rzadkie w naszej historii, przemyślanemu planowi działania, obeszło się bez zbędnej walki, narażania młodzieży, zniszczeń, śmierci bohaterów.

Wcielacie się w żołnierzy-konspiratorów, których zadaniem jest odnalezienie na mapie i dotarcie do każdego z punktów, który jest ważny ze względów strategicznych. Aby odnaleźć punkt będziecie musieli posłużyć się mapą z zaznaczonymi miejscami, a dodatkową wskazówką będą zdjęcia tych miejsc – nie zawsze będą to zdjęcia aktualne. Po dotarciu do danego punktu np. koszar wojskowych musicie odpowiedzieć na pytanie, które zada wam żołnierz pilnujący tego miejsca. Po wykonaniu zadania na punkcie, patrol dostaje podpis potrzebny do dalszej gry. Ostatnim punktem na którym spotykają się wszystkie patrole jest Młodzieżowy Dom Kultury im. K. I. Gałczyńskiego ul. na Wrzosach 57.

Każdy patrol wyposażony zostanie przed grą w specjalny pakiet przygotowany na to wydarzenie. W pakiecie znajdować się będzie mapa, regulamin oraz karta pracy. Podczas zakończenia gry odczytane zostaną wyniki współzawodnictwa patroli oraz odbędzie się rozdanie nagród dla najlepszych. Każda drużyna otrzyma pamiątkowy dyplom jako podziękowanie za uczestnictwo w grze.